



รายงานผลการดำเนินโครงการ  
**สถานศึกษาสีขาว**

ปลอดยาเสพติดและอบายมุข

ประจำปีการศึกษา 2568



**ป.1/5 ตั้งตนบนความดี เพื่อหลักหนียาเสพติด**  
**ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1/5**  
**โรงเรียนพุทธวิเศษ**

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 1  
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
กระทรวงศึกษาธิการ

## คำนำ

โครงการ “สถานศึกษาสีขาว ปลอดภัยจากยาเสพติด” จัดทำขึ้นเพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้สถานศึกษาเป็นพื้นที่ปลอดภัยจากยาเสพติด สร้างสภาพแวดล้อมที่ดีให้แก่ผู้เรียนและบุคลากร ตลอดจนปลูกฝังจิตสำนึกในการป้องกันและแก้ไขปัญหายาเสพติดอย่างยั่งยืน

โครงการนี้ได้รวบรวมแนวทางการดำเนินงาน มาตรการป้องกัน ตลอดจนกิจกรรมส่งเสริมคุณธรรมและจริยธรรมเพื่อเสริมสร้างภูมิคุ้มกันทางจิตใจให้กับนักเรียน ซึ่งเป็นรากฐานสำคัญของสังคม โดยอาศัยความร่วมมือจากทุกฝ่าย ทั้งครู นักเรียน ผู้ปกครอง และชุมชน

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าโครงการนี้จะเป็นแนวทางในการขับเคลื่อนนโยบายสถานศึกษาสีขาวให้เกิดผลอย่างเป็นรูปธรรม และเป็นส่วนหนึ่งในการสร้างสังคมที่ปลอดภัย ห่างไกลยาเสพติด เพื่ออนาคตที่ดีของเยาวชนและประเทศไทย

## โครงการเรื่อง "ป.๑/๕ ตั้งตนบนความดี เพื่อหลักหินยาเสพติด"

### ๑. ชื่อโครงการ

"ป.๑/๕ ตั้งตนบนความดี เพื่อหลักหินยาเสพติด"

### ๒. ผู้จัดทำโครงการ

- นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑/๕
- ครูที่ปรึกษาโครงการ

### ๓. ที่มาและความสำคัญ

ปัญหายาเสพติดเป็นปัญหาสำคัญที่ส่งผลกระทบต่อเยาวชนและสังคม การปลูกฝังให้เด็กตั้งตนอยู่ในความดี ตั้งแต่ชั้นประถมศึกษาจะช่วยให้พวกเขามีพื้นฐานที่แข็งแกร่งในการตัดสินใจเลือกสิ่งถูกต้องและปฏิเสธสิ่งไม่ดี เช่น ยาเสพติด โครงการนี้จึงจัดทำขึ้นเพื่อส่งเสริมคุณธรรมและพฤติกรรมที่ดีให้กับนักเรียนป.๑/๕ โดยใช้กิจกรรมสร้างสรรค์ที่เหมาะสมกับวัย

### ๔. วัตถุประสงค์ของโครงการ

๑. เพื่อปลูกฝังให้นักเรียนป.๑/๕ มีพฤติกรรมที่ดีและหลีกเลี่ยงสิ่งไม่ดี เช่น ยาเสพติด
๒. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนรู้จักแยกแยะสิ่งที่ดีและไม่ดี
๓. เพื่อให้เด็กเรียนรู้ผ่านกิจกรรมที่สนุกสนานและสร้างเสริมคุณธรรม
๔. เพื่อสร้างบรรยากาศแห่งความรักและสามัคคีในห้องเรียน

### ๕. สมมติฐานของโครงการ

"หากนักเรียนป.๑/๕ ได้รับการปลูกฝังให้ตั้งตนอยู่ในความดี พวกเขาจะสามารถปฏิเสธสิ่งไม่ดี เช่น ยาเสพติด ได้ในอนาคต"

### ๖. ขอบเขตของโครงการ




- กลุ่มเป้าหมาย: นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑/๕
- ระยะเวลาโครงการ: ๑ ปีการศึกษา
- สถานที่ดำเนินโครงการ: โรงเรียนพุทธิโสภณ

## ๗. วิธีดำเนินการ

### ขั้นตอนที่ ๑: ให้ความรู้

- ครูอธิบายเรื่อง "อะไรคือความดี?" และ "ทำไมเราต้องเลือกสิ่งที่ดี?" ผ่านนิทาน และภาพประกอบ
- ใช้เกม "สิ่งไหนดี-สิ่งไหนไม่ดี" ให้นักเรียนเลือกพฤติกรรมที่ถูกต้อง เช่น
  - ดี → การช่วยเหลือเพื่อน, การพูดจาไพเราะ
  - ไม่ดี → การรังแกเพื่อน, การเล่นของอันตราย

### ขั้นตอนที่ ๒: กิจกรรมสร้างคุณธรรม

- "ต้นไม้แห่งความดี" 
  - นักเรียนช่วยกันติดใบไม้ (กระดาษเขียนข้อความ) ที่บอกถึงสิ่งดีที่ตนเองทำในแต่ละวัน
- "พี่ฮีโร่ช่วยเพื่อน" 
  - นักเรียนช่วยกันแสดงบทบาทสมมติ เมื่อเพื่อนทำผิด ควรตักเตือนหรือแนะนำอย่างไร
- "ร้องเพลงต้านยาเสพติด" 
  - ฝึกให้นักเรียนร้องเพลงที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับความดีและการปฏิเสธสิ่งไม่ดี เช่นเพลง สาวเมาคลี เวอร์ชันลูกเสือไม่เอายาเสพติด จากสื่อ YouTube

### ขั้นตอนที่ ๓: สร้างทัศนคติที่ดีเกี่ยวกับยาเสพติด

- ให้เด็กดูภาพเปรียบเทียบ "คนสุขภาพดี vs. คนติดยา"
- ให้เด็กแต่งประโยคง่าย ๆ เช่น "ฉันจะเป็นเด็กดี ฉันไม่ยุ่งเกี่ยวกับยาเสพติด"

### ขั้นตอนที่ ๔: ประเมินผล

- ใช้ "เกมบิงโกพฤติกรรมดี" เพื่อตรวจสอบว่านักเรียนสามารถแยกแยะพฤติกรรมที่ดี-ไม่ดีได้
- ครูให้คะแนนความร่วมมือและความเปลี่ยนแปลงของนักเรียน

## ๘. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. นักเรียนป.๑/๕ มีความเข้าใจและสามารถเลือกทำสิ่งที่ดีได้
๒. นักเรียนมีความสุขในการทำความดีและปฏิเสธสิ่งที่ไม่ดี
๓. นักเรียนเรียนรู้แนวทางป้องกันตนเองจากสิ่งเสพติดตั้งแต่ยังเล็ก
๔. ห้องเรียนมีบรรยากาศที่ดี ส่งเสริมให้เด็กเติบโตมาเป็นคนดีของสังคม

## ๙. สรุปและข้อเสนอแนะ

จากการดำเนินโครงการพบว่านักเรียนสามารถเรียนรู้และจดจำพฤติกรรมที่ดี-ไม่ดีได้เป็นอย่างดี การปลูกฝังเรื่องคุณธรรมตั้งแต่วัยเด็กจะช่วยให้พวกเขามีเกราะป้องกันทางจิตใจที่ดีต่อไปในอนาคต ควรมีการจัดกิจกรรมเช่นนี้อย่างต่อเนื่องเพื่อให้เกิดผลลัพธ์ที่ยั่งยืน

ภาคผนวก

## เกมบิงโกพฤติกรรมดี

### วิธีเล่น

#### ๑. เตรียมกระดานบิงโก

- ทำตาราง ๕x๕ หรือ ๔x๔ (ขึ้นอยู่กับจำนวนพฤติกรรมที่ต้องการส่งเสริม)
- ในแต่ละช่องใส่พฤติกรรมดี เช่น
  - ยิ้มให้เพื่อน
  - ตั้งใจเรียน
  - ช่วยคุณครูทำงาน
  - แบ่งปันของให้เพื่อน
  - พุดจาสุภาพ

#### ๒. แจกกระดานบิงโกให้ผู้เล่น

- นักเรียนแต่ละคนจะได้รับกระดานที่มีพฤติกรรมสุ่มแตกต่างกัน

#### ๓. ทำพฤติกรรมดีเพื่อเติมช่อง

- เมื่อเด็กๆ ทำพฤติกรรมที่กำหนดไว้ พวกเขาสามารถทำเครื่องหมายในช่องนั้นได้
- ครูหรือเพื่อนร่วมกันเป็นผู้สังเกตว่าพฤติกรรมนั้นเกิดขึ้นจริง

#### ๔. ชนะเกม

- ใครที่สามารถทำพฤติกรรมครบ **แนวนอน, แนวตั้ง หรือแนวทแยง** ก่อนจะเป็นผู้ชนะ
- สามารถมีรางวัลเล็กๆ น้อยๆ เพื่อเป็นแรงจูงใจ


### ประโยชน์ของเกม

- ✓ กระตุ้นให้นักเรียนอยากทำพฤติกรรมดี
- ✓ สร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่สนุกสนาน
- ✓ ปลุกฝังคุณธรรมและจริยธรรมในชีวิตประจำวัน

### ไอเดียเพิ่มเติม

- ใช้กับพฤติกรรมที่ต้องการส่งเสริมในแต่ละสัปดาห์
- ปรับให้เป็น **บิงโกกลุ่ม** เพื่อสร้างความสามัคคี
- ให้เด็กๆ ช่วยกันออกแบบพฤติกรรมดีในช่องบิงโกเอง

 เกมบิงโกพฤติกรรมดี 

 กติกา: ทำพฤติกรรมที่ระบุในช่อง แล้วทำเครื่องหมาย ✓ เมื่อทำสำเร็จ!

				
ยิ้มให้เพื่อน	ตั้งใจเรียน	ช่วยคุณครู	ทิ้งขยะลงถัง	แบ่งปันของให้เพื่อน
ใช้คำว่า "ขอบคุณ"	ไม่พูดคำหยาบ	ให้กำลังใจเพื่อน	ไม่รังแกผู้อื่น	ทำการบ้านตรงเวลา
อ่านหนังสือ ๑๐ นาที	ฟังครูพูดอย่างตั้งใจ	ช่วยงานบ้าน	มีน้ำใจต่อผู้อื่น	พูดจาสุภาพ
ไม่เล่นโทรศัพท์ใน ห้องเรียน	ช่วยเพื่อนที่มี ปัญหา	ปฏิบัติตาม กฎระเบียบ	ทำงานกลุ่มอย่าง ตั้งใจ	รับผิดชอบหน้าที่ของ ตนเอง
ตรงต่อเวลา	อดทนต่อสิ่งเร้า	ร่วมกิจกรรมของ โรงเรียน	รักษาความ สะอาด	เคารพผู้อื่น

## รูปภาพการจัดกิจกรรม



นักเรียนศึกษาเรียนประเภทและภัยจากยาเสพติด

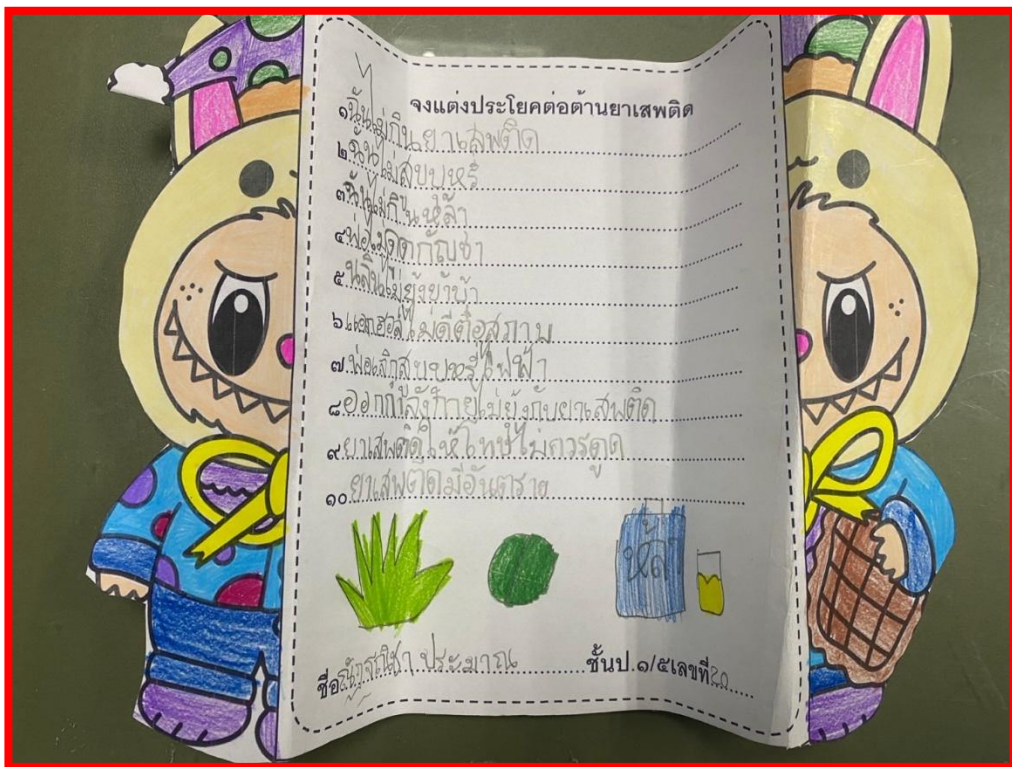
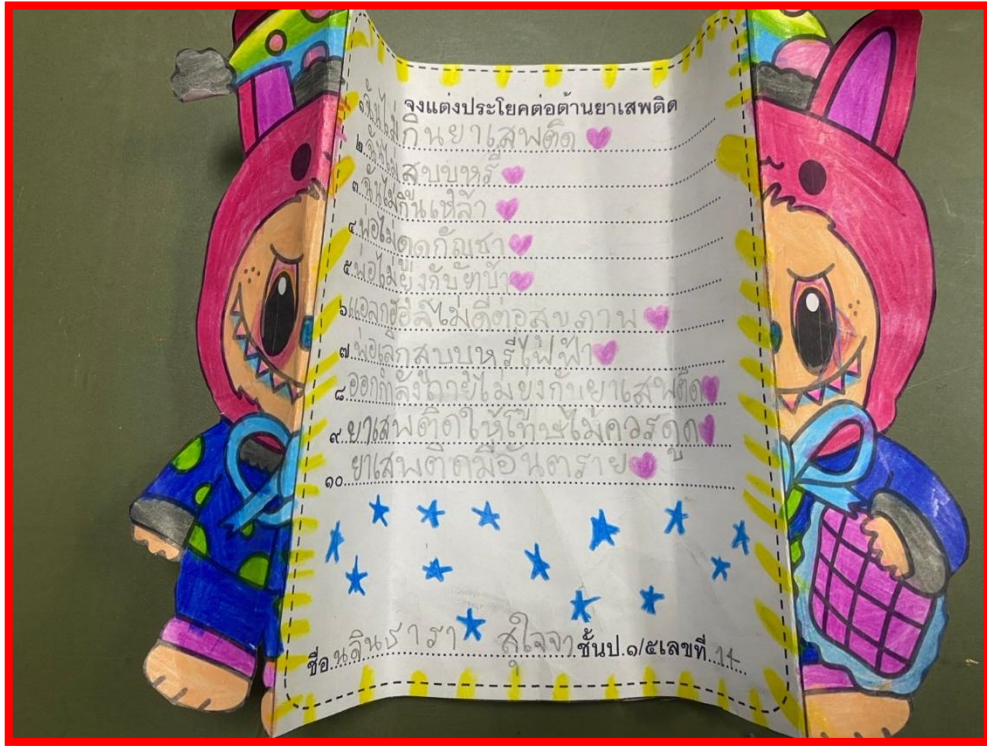




กิจกรรม “ต้นไม้แห่งความดี”



กิจกรรม แต่งประโยคต่อต้านยาเสพติด





# โรงเรียนพุทธโสภณ

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 1  
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
กระทรวงศึกษาธิการ

