



กำหนดการสอน

วิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมและ
วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

Think
Code
Create
Better
Future



กำหนดการสอน
วิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมและวิทยาการคำนวณ C12201
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 (20 ชั่วโมง)

ที่	ว/ด/ป	กำหนดการสอน	หมายเหตุ
หน่วยที่ 1: ความปลอดภัยบนโลกออนไลน์ (4 ชั่วโมง)			
1		ข้อมูลส่วนตัวคืออะไร และข้อมูลใดไม่ควรเปิดเผย	
2		การตั้งรหัสผ่านและไม่บอกรหัสผ่านให้ผู้อื่น	
3		การระวังคนแปลกหน้าออนไลน์ และสถานการณ์จำลอง	
4		มารยาทในการใช้อินเทอร์เน็ตและการใช้สื่อดิจิทัลอย่างปลอดภัย	
หน่วยที่ 2: AI สำหรับเด็ก (4 ชั่วโมง)			
5		AI คืออะไร และ AI รอบตัวเรา	
6		AI ช่วยอะไรได้บ้างในชีวิตประจำวัน	
7		ทดลองใช้ AI สร้างภาพ “สัตว์ในจินตนาการ”	
8		ให้ AI ช่วยแต่งนิทาน และเรียนรู้การใช้ AI อย่างเหมาะสม	
หน่วยที่ 3: การสร้างสื่อดิจิทัลด้วยโปรแกรม Paint (2 ชั่วโมง)			
9		รู้จักเครื่องมือพื้นฐานในโปรแกรม Paint	
10		สร้างการ์ดอวยพรพร้อมแทรกข้อความ	
		สอบกลางภาค 1/2569	
หน่วยที่ 4: การใช้โปรแกรมพื้นฐานฝึกพิมพ์ (10 ชั่วโมง)			
11		รู้จักโปรแกรมพิมพ์ข้อความ และส่วนประกอบของหน้าจอ	
12		การใช้แป้นพิมพ์และตำแหน่งตัวอักษร	
13		ฝึกพิมพ์พยัญชนะ สระ และตัวเลข	
14		การตั้งค่าหน้ากระดาษ การพิมพ์คำและประโยคสั้น ๆ	
15		การสร้างโฟลเดอร์ (โดรฟ์ต่างๆ)	
16		การบันทึกงาน ลงในโฟลเดอร์	
19		การแทรกรูปภาพในเอกสารการบันทึกงาน	
20		การสร้างชิ้นงานง่าย ๆ	
		สอบปลายภาค 1/2569	

กำหนดการสอน วิชาคอมพิวเตอร์
 วิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมและวิทยาการคำนวณ C12201
 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 (20 ชั่วโมง)

ที่	ว/ด/ป	กำหนดการสอน	หมายเหตุ
หน่วยที่ 5: การคิดอย่างเป็นขั้นตอน (Computational Thinking) (3 ชั่วโมง)			
1		การเรียงลำดับขั้นตอน	
2		เกมฝึกคิดเป็นลำดับ	
3		การแก้ปัญหาอย่างง่าย	
หน่วยที่ 6: อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น (4 ชั่วโมง)			
4		การแทรกตารางและการใส่สีตาราง	
5		การใช้งาน Word Art เพื่อตกแต่งหัวข้อ	
6		การคัดลอกข้อความจากอินเทอร์เน็ตและการตกแต่งหน้าเอกสาร	
7		การส่งพิมพ์งานจากเครื่องพิมพ์ (Ctrl+P)	
หน่วยที่ 7: การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย (Coding & ScratchJr) (10 ชั่วโมง)			
8		รู้จัก ScratchJr และบล็อกคำสั่ง	
9		การเคลื่อนที่ตัวละคร	
10		การเพิ่มฉากและตัวละคร	
		สอบกลางภาค 2/2569	
11		การเพิ่มเสียงและข้อความ	
12		การเขียนลำดับคำสั่ง	
13		สร้างนิทานเคลื่อนไหว	
14		สร้างเกมง่าย ๆ	
15		นำเสนอผลงาน Coding	
หน่วยที่ 8: โครงการบูรณาการ (Mini Project) (10 ชั่วโมง)			
16		เลือกหัวข้อโครงการ	
17		วางแผนและออกแบบชิ้นงาน	
18		ลงมือสร้างผลงาน	
19		ปรับปรุงและตกแต่งผลงาน	
20		ฝึกนำเสนอผลงาน	
		สอบปลายภาค 2/2569	

